

### Exercice 1 : Carrés magiques

Un carré numérique est un **carré magique** quand on a la même somme pour chaque ligne, chaque colonne et chaque diagonale ; cette somme est appelée **la somme magique** du carré.

Complétez les 4 carrés suivants pour les rendre magiques.

Indiquez à chaque fois la somme magique.

8		
	5	
4		2

18		24
	15	
		12

2	7	
	3	
		4

	1	4
	7	
10		

### Exercice 2

Tracez un repère du plan et placez les points suivants :

$A(-5;-3)$ ,  $B(-5;0)$ ,  $C(-2;-3)$ ,  $D(-2;-1)$ ,  $E(-2;2)$ ,  $F(3;2)$ ,  $G(3;-1)$

Tracez le triangle ABC et le quadrilatère DEFG.

Quelle est la nature de chaque figure ?

### Exercice 3

a) Tracer une droite graduée et placer les points suivants :  $A(-3)$ ,  $B(+2,5)$ ,  $C(-0,5)$  et  $D(-1,5)$ .

b) Sur la droite graduée suivante, placer les points suivants :  $E(-2,6)$ ,  $F(-3,1)$ ,  $G(-1,8)$  et  $H(-4,2)$ .

